vtech® Baby

Manuel d'utilisation

Doudou, chant'ourson

© 2012 VTech
Imprimé en Chine
91-002615-001 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

*L'équipe **VTech**®*

*Pour en savoir plus : **www.vtech-jouets.com***

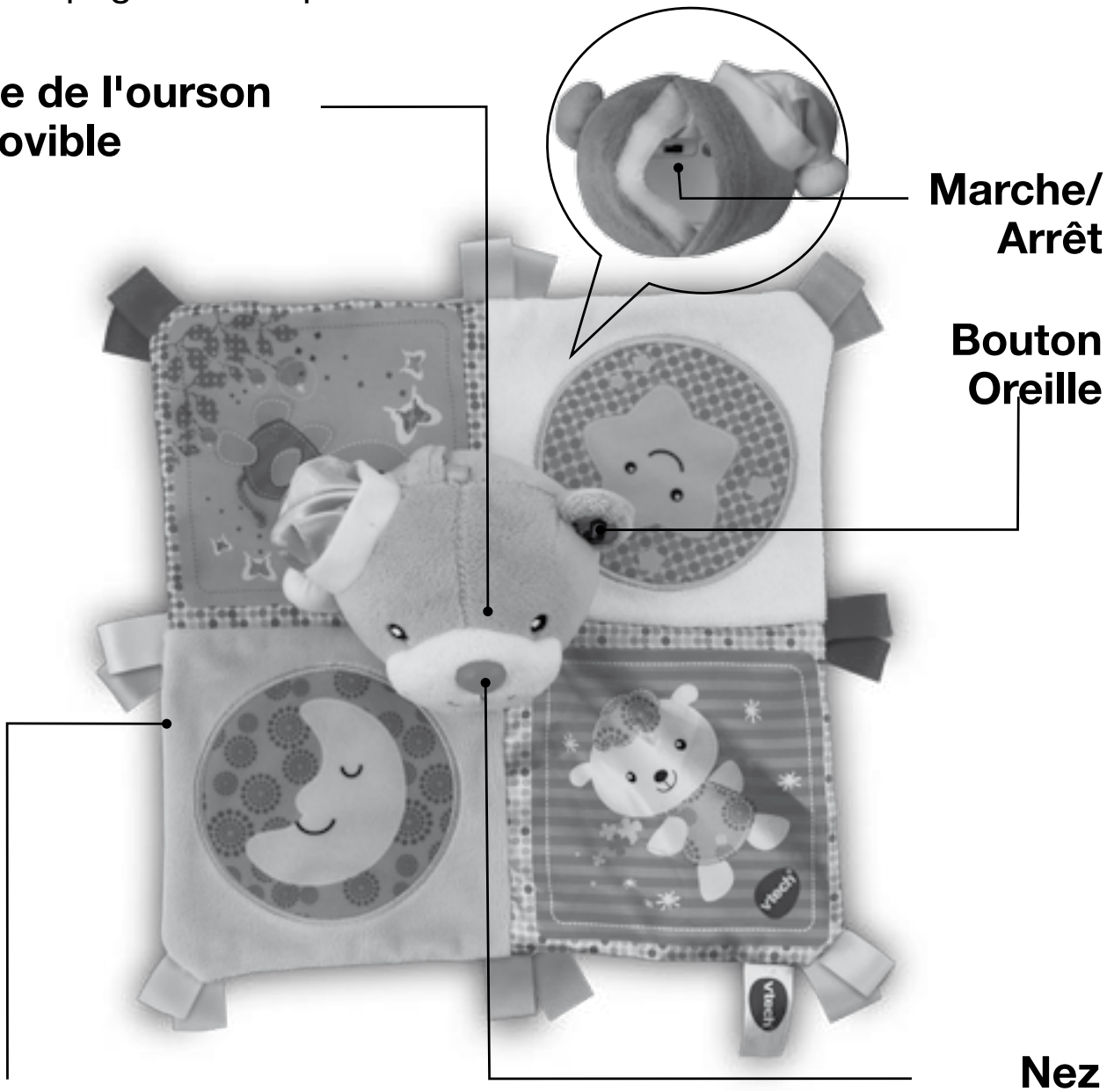
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Doudou, chant'ourson** de **VTech®**. Félicitations !

Un compagnon tout doux aux 8 petits rubans à attraper pour s'endormir paisiblement.

Grâce à ses 25 mélodies et 5 chansons, **Doudou, chant'ourson** apaise et rassure Bébé lorsqu'il se réveille la nuit. Pratique ! Le tissu se détache pour être lavé.

Un compagnon idéal pour enchanter les nuits de Bébé !



CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Doudou, chant'ourson** de **VTech®** composé d'une pièce de tissu et de la tête de l'ourson
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

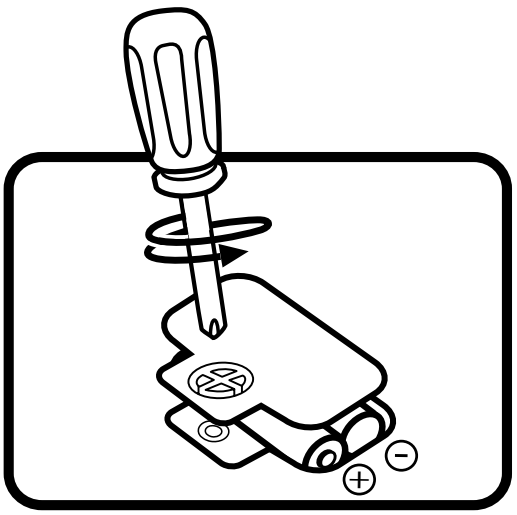
WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'intérieur de **Doudou, chant' ourson** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

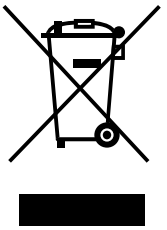
Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être

soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

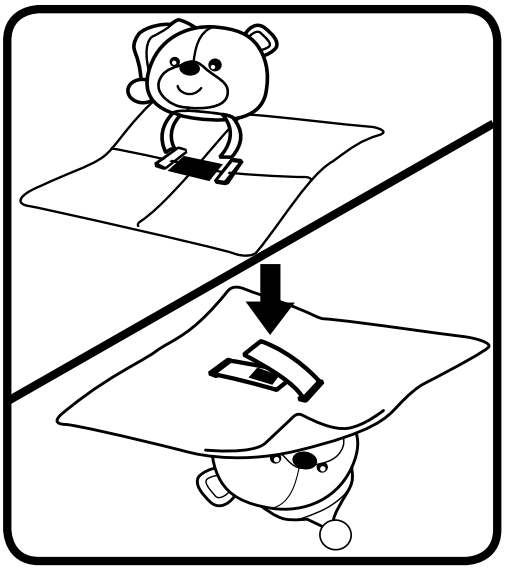
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

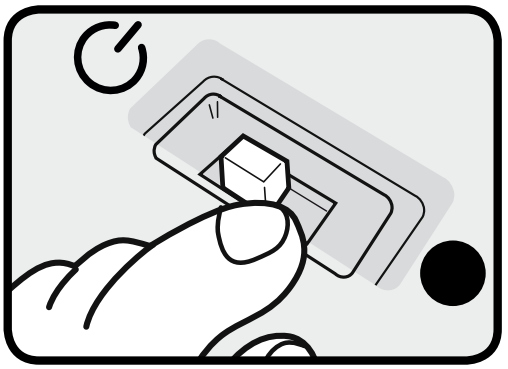
Passer l'attache de l'ours dans les fentes de la pièce de tissu. Le tissu est lavable en machine et la tête de l'ourson est lavable en surface uniquement.



3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche ou éteindre **Doudou, chant' ourson**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur les positions ⏻ ou ●.
Le curseur Marche/Arrêt se situe dans la tête de l'ourson.



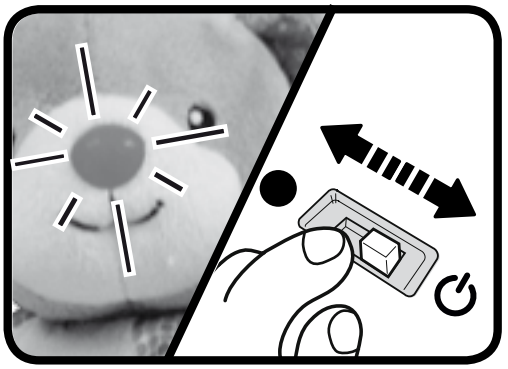
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Doudou, chant' ourson** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Doudou, chant' ourson** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton situé sur l'oreille.

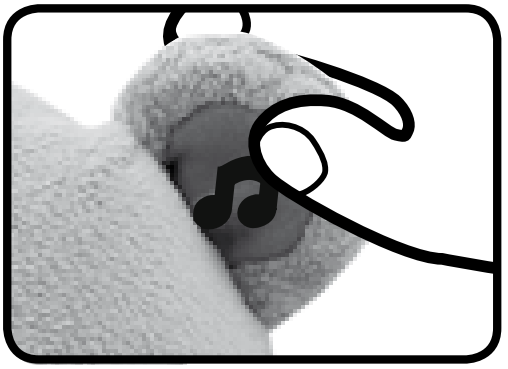
4. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Doudou, chant' ourson**, les lumières clignotent au rythme du son.

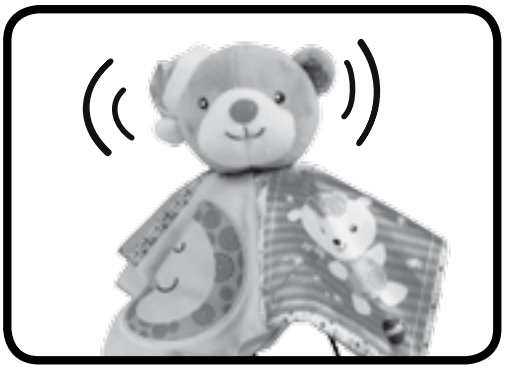
1. Mettre en marche **Doudou, chant'ourson** en déplaçant le curseur Marche/Arrêt sur la position ⏻ . Bébé entend une chanson, un effet sonore et une phrase très tendre.



2. Appuyer sur le bouton situé sur l'oreille gauche de l'ourson pour écouter une phrase, l'une des 25 mélodies et une chanson de manière aléatoire.



3. Secouer **Doudou, chant'ourson** pour activer le détecteur de mouvement et déclencher différents effets sonores ainsi que 4 mélodies.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. A-Tisket, A-Tasket
2. Jack and Jill
3. London Bridge
4. Bicycle Built For Two

5. Old King Cole
6. Row, Row, Row Your Boat
7. Oh, Dear, What Can the Matter Be?
8. Dans la ferme de Mathurin
9. Ah ! Vous dirais-je maman de Mozart
10. Sonate au clair de lune de Beethoven
11. Lavender's Blue
12. Rêve d'amour de Liszt
13. Little Boy Blue
14. Where has My Little Dog Gone?
15. Frère Jacques
16. Jack Be Nimble
17. Le Lac des cygnes de Tchaïkovski
18. Cantate – Jésus, que ma joie demeure de Bach
19. Fais dodo
20. Water Music de Haendel
21. Au clair de la lune
22. Douce nuit
23. Berceuse de Chopin
24. Sur le pont d'Avignon
25. Ave Maria de Gounod

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Petite étoile,
Petite étoile,
Étincelle,
Dans le ciel. »

Chanson 2 :

« Au clair de la lune,
Mon ami fait dodo. »

Chanson 3 :

« Dodo, l'enfant do,
L'enfant dormira bientôt. »

Chanson 4 :

« Bonne nuit, cher trésor,
Ferme tes yeux et dors. »

Chanson 5 :

« Je suis un ourson câlin,
Qui a besoin de repos.
Je suis un ourson câlin,
Ravi de faire de gros dodos. »

7. ENTRETIEN

- **Doudou, chant' ourson** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Doudou, chant' ourson**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Doudou, chant' ourson** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Doudou, chant' ourson** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.
Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.